



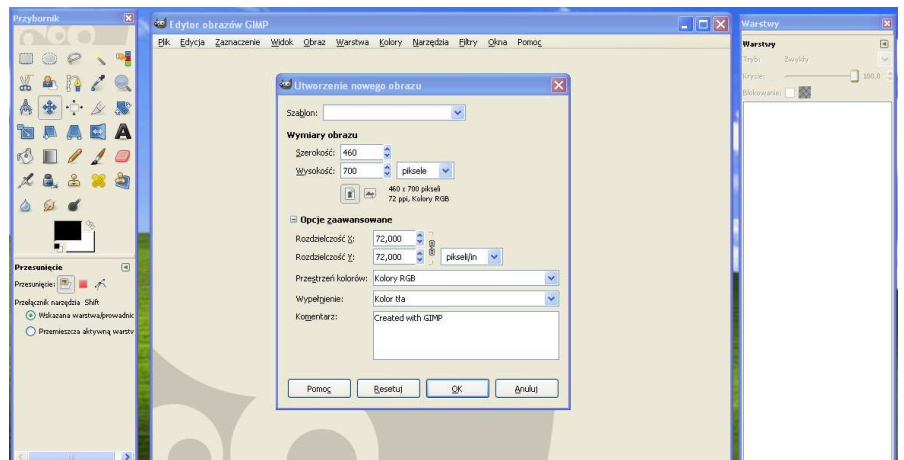
Przygotowanie animacji w programie GIMP

1. Uruchamiamy program GIMP
2. Otwierają się okna „Edytor obrazów GIMP” oraz „Przybornik”
3. Przy pomocy Ctrl—L uaktywniamy okno „Warstwy”
4. Ctrl—N otwiera nowy plik

5. Wybieramy rozmiar obrazu np. 460 x 700 Pikseli, rozdzielczość 72 dpi.

6. Otwieramy pierwszy z przygotowanych uprzednio obrazków (Ctrl—O).

7. W nowym oknie kopiujemy ten obrazek (Edycja -> Skopiuj)



8. W poprzednim oknie wybieramy Edycja -> Wklej

9. W oknie „Warstwy” pojawia się „Oderwane zaznaczenie (Wklejona warstwa)”

10. Klikamy w poprzednim oknie Warstwa -> Nowa warstwa i nowy obiekt staje się normalną warstwą.

11. W podobnym sposób dodajemy kolejny (kolejne obrazki) (punkty 6—10).

12. Po drugim kroku mamy na wierzchu nowy obrazek i okno warstw następujące: 

13. Możemy zamknąć okna z pomocniczymi obrazkami.

14. Warstwę z tłem (okno „Warstwy”) można usunąć.

15. Klikając ikonki pozostałych warstw można dodać za istniejącym napisem (5000ms) co będzie oznaczało czas wyświetlania 5 sek.

16. Zapisujemy (Plik->Zapisz jako) wieze.gif

17. W oknie dialogowym wskazujemy „Zapisz w postaci animacji”

